|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 8 주차 | **기간** | 8.21 ~ 8.28 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 언리얼 샘플 클라이언트를 통한 데디케이티드 서버 구성 | | | | |

<상세 수행내용>

텍스트, 멀티미디어 소프트웨어, 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

금주는 몸이 좀 많이 안 좋아 부득이하게 공부를 많이 하지 못했습니다.

금주에는 지난 주까지 들었던 유데미 강의를 이어서 수강할 예정이었지만, 졸업작품과는 크게 연관 없는 관계로 지난 주 까지 수강했던 것을 바탕으로 에픽게임즈에서 제공하는 라이라 샘플을 다운받아 데디케이티드 서버를 실행 후 2개의 클라이언트를 접속해 보았습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | X | | |
| **해결방안** | X | | |
| **다음주차** | 10주차 | **다음기간** | 8.29 ~ 9.5 |
| **다음주 할일** | 네트워크 게임 프로그래밍 교재 공부 후 졸업작품에서 서버를 어떤식으로 구축할 지 생각해보기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |

교수님 노트북의 수리가 오래 걸려 31일 발표까지는 휴대폰을 통해 참여하도록 하겠습니다. 죄송합니다.

깃허브 커밋은 김준현 학생에게 작업일지를 보내 제 파일에 커밋을 부탁해 올리도록 하겠습니다.

부모님 노트북으로 차주부터 사용해 6주차 부터는 발표에 참여하도록 하겠습니다.